

astuces

ALIEN 3 MEGADRIVE

SELECT ROUND

Au départ, va dans Option, branche ta manette sur le port 2, appuie sur C, Haut, Droite, Bas, Gauche, A, Droite, Bas, une petite musique se fait entendre. Rebranche maintenant ta manette sur le port 1. Commence le jeu, fait Pause, et là, fait C, A, B, puis appuie sur Start : le passage est automatique au niveau suivant. Refais cela dans chaque Round pour passer au suivant.

EUROPEAN CLUB SOCCER MEGADRIVE

CODE DE LA FINALE :

7NU EABBICA

EQUIPE CACHEE

Si tu veux jouer avec une équipe Sud-Américaine cachée : entre dans le password toutes les lettres de l'alphabet de A à Z, et à la suite les nombres de 0 à 9.

KID CHAMELEON MEGADRIVE

WARP ZONE

Dans le niveau "Blue Lakes Woods II", va jusqu'à la fin du niveau, monte sur le bloc au-dessus du drapeau, place le personnage le plus à droite possible du bloc et appuie sur A, B et C simultanément. Ne relâche pas, baisses-toi et rampe vers la droite. Accès direct au Boss de fin !!

DRAGON'S FURY MEGADRIVE

CODE POUR AVOIR 99 BOULES :

36BW3GQNC5

JAMES POND 2 MEGADRIVE

VIES INFINIES

Au début du jeu, prends la 1ère porte. Va vers la droite jusqu'à la seconde série de 5 objets, saute dessus dans cet ordre : - la bouche - la glace - le violon - le globe terrestre - le bonhomme de neige -

THUNDERFORCE 4 MEGADRIVE

99 VAISSEAUX

A la page des options, appuie sur A, B, C et Start simultanément. Une fois dans le menu, mets-toi 00 vaisseau en stock : maintenant, à toi de jouer !!

PRINCE OF PERSIA MASTER SYSTEM ET GAME GEAR

VOICI QUELQUES CODES :

L M O M I P niveau 4
F F E G B F niveau 5
K I N K F E niveau 6
O L O N I S niveau 7
I D K H B N niveau 8
M G K K E A niveau 9
Q J I N H L niveau 10
Q H I M G H niveau 11
M B H I B N niveau 12
T H L O H Q niveau 13



SELECT ROUND EST UN MENSUEL ÉDITÉ PAR SEGA DÉPOT LÉGAL AOÛT 1993

THE NEWZEALAND STORY MASTER SYSTEM

WARP ZONE

- Pour aller directement du Round 1-1 au 1-4.
Va au bout du niveau mais ne libère pas le Kiwi, mets-toi sur la longue plate-forme la plus haute à gauche de celle où est la cage du Kiwi. Mets-toi au bord de la plate-forme du côté gauche, saute et tire sans arrêt en envoyant des flèches vers la gauche. Des étoiles bleues apparaissent : saute dedans.

- Pour aller directement du Round 1-1 au 2-4.
Au début du niveau, nage tout au bout vers la droite. Une fois la sortie de l'eau trouvée, saute sur les petits blocs, va tout au bout du côté gauche de la première plate-forme très longue, monte jusqu'à l'endroit le plus haut, et tire sans arrêt vers la droite. Des étoiles bleues apparaissent : saute dedans.

STREETS OF RAGE II MEGADRIVE

Le mois dernier, il manquait une partie de l'astuce pour jouer à 2 avec le même personnage. Toutes nos excuses !! La voici donc entière. Branche 2 manettes à la console. Après le logo SEGA, appuie sur le bouton A, pour avoir à l'écran la page de présentation où il est écrit "Streets of Rage 2". Sur la manette 1, appuie sur DROITE (ne pas relâcher), ensuite appuie sur B (ne rien relâcher). Sur la manette 2, appuie sur GAUCHE et A (ne pas relâcher), ensuite appuie sur C (ne rien relâcher). Maintenant, relâche tout, va sur "2 PLAYERS" et appuie sur START sur la manette 1. Il faut que le joueur 1 choisisse un personnage, le valide, et le joueur 2 peut maintenant choisir le même.

SHINOBI 2 GAME GEAR

POUR AVOIR TOUS LES NINJAS

Entre ce code : 9 F 7 2 3

STREETS OF RAGE GAME GEAR

SELECT ROUND

Va dans les Options, dans le Sound Test, choisis la musique 11 et appuie sur les boutons 1 et 2 simultanément.

TAZMANIA MASTER SYSTEM

SELECT ROUND

Branche tes 2 manettes. A la page de présentation, appuie bien simultanément :

- sur la manette 2 : diagonale Haut-Gauche et bouton 1 et 2,
- sur la manette 1 : bouton 1 (appuie bien sur tout en même temps !!)
Tu vas être au Sound Test, appuie alors sur le bouton 2 de la manette 1 : tu n'as plus qu'à faire défiler les stages en appuyant sur la droite de la manette. Pour valider : appuie sur le bouton 1.

SONIC 2 MASTER SYSTEM

SELECT ROUND

Branche 2 manettes.

Lorsque le Logo SEGA disparaît, sur la manette 2, appuie sur : Haut-Gauche + 2 boutons, le tout simultanément (reste appuyé 20 secondes), Haut-Droite (reste 5 secondes), Haut-Gauche + 2 boutons, le tout simultanément (reste 5 secondes), Haut-Droite + 2 boutons, le tout simultanément (reste jusqu'à la page de présentation). Pour choisir ton niveau, appuie sur le bouton 2 de la manette 1. Attention, ce select round est difficile à faire, il faut t'appliquer et perséverer !!

ATTENTION - TRÈS IMPORTANT LE CLUB SEGA A CHANGÉ D'ADRESSE

Pour tous tes courriers, que se soit pour te réinscrire, pour parrainer un copain ou pour envoyer ton SEGA Collector : Ne tiens plus compte de l'ancienne adresse du CLUB.
Envole tous tes courriers au :

CLUB SEGA - BP 3009 - 94944 CRETEIL CEDEX 9

Select Round

le mensuel du club SEGA • octobre

1993

édito

Un mois vient de s'écouler et on se retrouve enfin !! Ce nouveau numéro de Select Round, on l'a vraiment soigné, pas de panique, il en sera de même pour les prochains !! Pourtant, avec tous les super jeux qui arrivent, on serait bien tenté de passer tout notre temps à les tester (le paradis sur terre !!) mais comme on a un besoin irrésistible de partager toutes les sensations et tout le plaisir que l'on ressent, on a créé Select Round. Ce mois-ci, ce qui nous fait frémir d'impatience c'est l'arrivée imminente de Street fighter II, enfin un peu de poésie sur Megadrive !! Et l'arrivée d'Aladdin, le seul jeu aux effets inattendus : lorsque quelqu'un te regarde jouer, il se demande si c'est ta console qui est allumée ou si c'est le magnétoscope avec un dessin-animé de Walt Disney !! Il ne te reste plus qu'à tourner la page pour aller découvrir d'un peu plus près l'actualité de ce mois d'octobre.

LES EXPERTS



extraordinaire !!
ALADDIN
sur
MEGADRIVE
© DISNEY



Select Round numéro 2



previews

scoops

24 Mega !!!

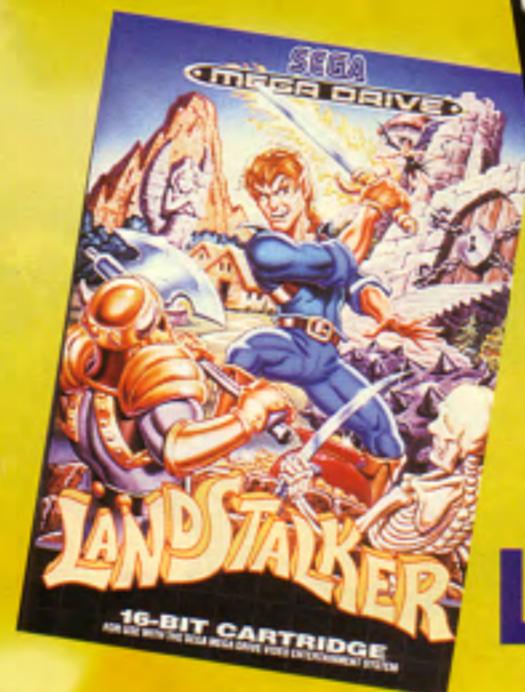
Après **STREET FIGHTER II**, SEGA va te proposer, d'ici avril 94, 3 jeux utilisant 24 Mega. Dans l'ordre d'arrivée : **ETERNAL CHAMPION** (plus fort que SFII' ?), **SONIC 3** et **STREETS OF RAGE 3**. Ça va faire très mal !!!



VIRTUA RACING
Si tu es un amoureux du jeu d'arcade, sache que la version Megadrive du jeu est à 60% de son développement et c'est déjà une pure merveille (sensations fortes garanties !!). Sortie prévue en mars 94.

le concours

Les résultats du **CONCOURS** de la jaquette **SONIC 3** seront dévoilés dans Select Round N°3. On attend les toutes dernières créations (on en a déjà reçu des superbes, bravo !!). Le choix s'annonce très difficile mais ça, on l'avait prévu (normal, on est des experts, non ?).



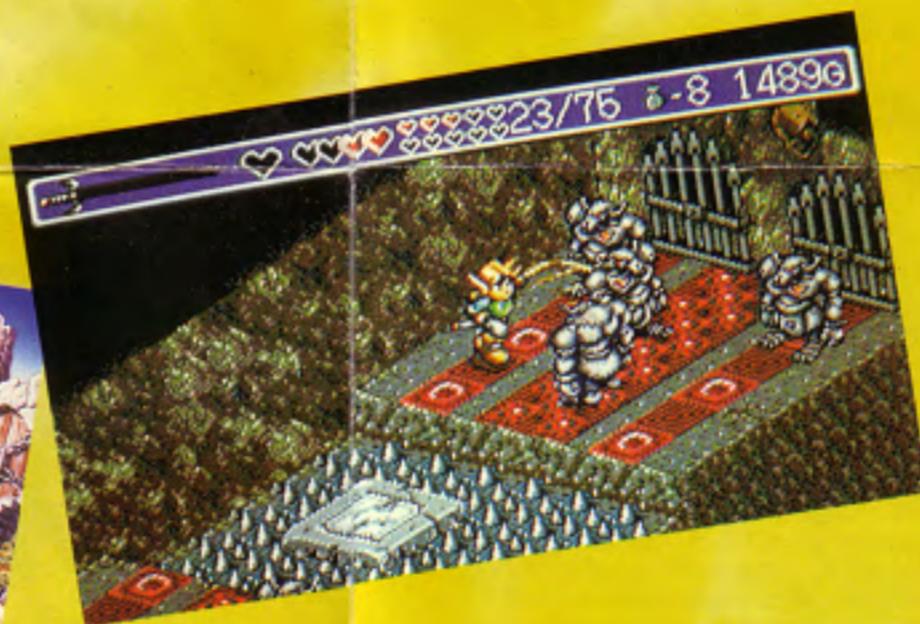
ROBOCOP VS TERMINATOR MEGADRIVE MASTER SYSTEM GAME GEAR

Le choc des titans !! Nous sommes en l'an 2029 et la rencontre la plus explosive de la décennie va se produire. Les Terminators, les terribles Cyborgs de la toute puissante firme Skynet, envahissent Detroit, la ville natale de notre cher Robocop. Leur but : détruire la ville (ce n'est qu'un début !!). Durant 12 niveaux d'action frénétique, tu vas contrôler ROBOCOP dans sa lutte contre le TERMINATOR et toutes ses unités de destruction. Armés jusqu'aux dents, ils sont venus semer le chaos dans Delta City. Et le pire, c'est qu'ils ont pris le contrôle de la police robotisée de l'OCP. Robocop, alias Murphy, va donc se retrouver seul contre tous (il commence à avoir l'habitude le bougre !!). Graphiquement parlant, ce jeu est une petite merveille.



SONIC CHAOS MASTER SYSTEM GAME GEAR

Voilà une nouvelle qui nous fait toujours bondir au plafond : une nouvelle aventure de **SONIC** !! Le Dr ROBOTNIK, toujours aussi fourbe, a pris possession de l'Emeraude rouge du Chaos. Il cherche maintenant à s'approprier les 5 autres Emeraudes. SONIC et TAILS vont devoir partir à la recherche de ces joyaux du Chaos soigneusement cachés dans South Island et il leur faut les trouver avant lui. De nombreuses nouveautés géniales t'attendent dans ce 3ème volet des aventures de Sonic : déjà tu peux choisir de jouer en étant Sonic ou bien Tails, sachant qu'ils ont chacun des capacités différentes. Sonic court toujours aussi vite et il peut faire une attaque supersonique où il devient une véritable fusée. Tails peut également faire cette attaque mais il a aussi le pouvoir de voler, en faisant l'hélicoptère avec ses 2 queues. 17 zones nouvelles et des bonus stages de folie font de ce jeu le joyau que l'on attendait.



LANDSTALKER MEGADRIVE

Avant, le monde de l'aventure était d'une grande platitude, puis vint le DDS 520... Il faut savoir que Landstalker n'est réellement pas un jeu comme les autres. Il se dégage de ce jeu une ambiance vraiment envoûtante. Une quête immense attend NIGEL, un Elfe équipé d'un sabre et d'un petit baluchon. Il va devoir explorer l'île où est enterré le trésor du Roi Nole, une île pleine de mystères où mille et un dangers le guettent. Landstalker est un jeu très particulier car il mélange habilement la recherche propre aux jeux d'aventures et l'action pure des meilleurs jeux de plates-formes. La vision du jeu est superbe, ceci grâce à un procédé de programmation le "DDS 520" (Diamond shaped Dimension System) qui permet de mettre en relief en vue de 3/4 tous les éléments du jeu initialement créés à plats. Il en résulte un effet de relief saisissant aussi bien pour les personnages, que pour les décors et la multitude de détails à l'intérieur des maisons. L'autre avantage de ce procédé : tout est d'une fluidité irréprochable. Et en plus, tu pourras savourer pleinement l'histoire passionnante et les énigmes de Landstalker : tout est en français. Le plus difficile, avec ce jeu, sera certainement d'éteindre ta console !!

infos

La Megadrive II

En octobre elle prend le relais !! Nouveau look : plus compacte et esthétiquement toujours aussi séduisante !!



Le Mega CD

Une avalanche de jeux pour le mois d'octobre !! **ECCO**, avec encore plus de niveaux que sur Megadrive et une bande son hallucinante. **SEWER SHARK**, un jeu entièrement en image vidéo qui te plonge à bord d'un vaisseau spatial, dans un dédale de tunnels et de labyrinthes. **THUNDER-HAWK**, une super simulation de combat en hélicoptère. Et aussi **LETHAL ENFORCERS**, adaptation d'un jeu d'arcade, **TERMINATOR CD**, de l'action pure, **HOOK** et **CHUCK ROCK**, 2 jeux de plates-formes.

Ah, on allait oublier le meilleur : **SONIC CD**, notre intrépide hérisson bleu va devoir traverser le temps à la vitesse de la lumière pour retrouver sa chère **AMY** !!

Sur le 3615 SEGA, des previews, des astuces, des aides de jeu, 24h sur 24.

Gagne LE MEGA CD !! avec la MEGADRIVE !! !! Gagne aussi des super cartouches pour ta console, dont **JURASSIC PARK** !!

La ligne de MAITRE SEGA (16-1) 47.79.23.45

ALADDIN MEGADRIVE

Attention, il arrive sur Megadrive, ne rate surtout pas ce jeu fabuleux et vis l'aventure exaltante du jeune et intrépide voleur des rues dans sa lutte contre l'infâme Jafar. La réalisation d'Aladdin est réellement fabuleuse : une animation de 60 images par seconde, 32 Mega compressées sur une cartouche de 8 Mega, et une équipe de dessinateurs Walt Disney pour les graphismes !! Sortie du jeu fin octobre. On t'aura prévenu !!

ASTERIX MEGADRIVE

Les aventures mouvementées et pleines d'humour d'Astérix et Obélix, les 2 Gaulois les plus tigres et les plus bagarreurs de la planète, arrivent sur Megadrive !! Sortie fin octobre par Toutatis !!



les sorties du mois

ECCO MASTER SYSTEM ET GAME GEAR

Plonge dans un univers de toute beauté : les profondeurs des océans, où un voyage magique vers l'inconnu t'attend. Ecco, un jeune dauphin va devoir découvrir pour quelle raison un mystérieux cataclysme s'est abattu sur les océans. 17 niveaux sont à explorer : en partant des eaux limpides des lagons, Ecco va visiter des cavernes souterraines, la banquise du Grand Nord, la cité d'Atlantis et il retournera même dans la préhistoire. Ce voyage dans le monde aquatique est vraiment un régal !!



STREET FIGHTER II' MEGADRIVE

Voilà l'exemple type du jeu qui ne se raconte pas : il se vit !! Seul et surtout à plusieurs où là c'est l'éclate totale !! Parlons par contre technique : sache que si tu ne possèdes pas la manette 6 boutons, il sera parfaitement possible avec la manette normale de réaliser tous les coups, même les spéciaux !! Comment ?? - C'est très simple : le bouton Start servira à permettre instantanément la fonction des 3 boutons, soit des coups de pied, soit des coups de poing. En tout cas, une chose est sûre, avec Street Fighter II', toutes les manettes vont souffrir !!



24 Méga de baston !

